

## Wat u verder moet weten

- > Spelen van het Architectuurspel is een unieke, leerzame en leuke ervaring. De spelers worden zich bewust van de factoren die een optimaal samenspel tussen business en IT bepalen.
- > Het Architectuurspel is flexibel aan opzet en kan volledig aangepast worden aan de situatie in uw bedrijf.
- > Het Architectuurspel sluit geheel aan bij het serviceproduct Enterprise Architecture: een werkwijze voor het in kaart brengen van bedrijfs- en applicatiearchitecturen met als doel het bouwen of aanpassen van informatiesystemen onder architectuur.

Wilt u een afspraak maken voor een gratis demo of voor meer informatie dan verzoeken wij u een e-mail met uw adresgegevens te sturen naar: [info.nl@atosorigin.com](mailto:info.nl@atosorigin.com) onder vermelding van "Het Architectuurspel". Er wordt dan zo spoedig mogelijk contact met u opgenomen. Contact opnemen met (030) 299 4444 kan uiteraard ook.

Atos Origin  
Papendorpseweg 93  
3528 BJ UTRECHT  
Telefoon: (030) 299 4444  
[www.nl.atosorigin.com](http://www.nl.atosorigin.com)

Atos, Atos inclusief het symbool met de vis, Atos Origin inclusief het symbool met de vis, Atos Consulting en het symbool met de vis op zichzelf zijn geregistreerde handelsmerken van Atos Origin S.A. September 2006.

## Spelverloop

Twee teams van maximaal vier spelers spelen tegen elkaar. Elk team bestaat uit een business manager, een informatie manager, een IT manager en een financieel manager. Samen vormen zij het management team van een business unit. Beide business units / teams maken deel uit van hetzelfde bedrijf.

De teams verdienen geld met de verkoop en het beheer van producten. De uitgaven betreffen de ontwikkeling en het beheer van producten en de realisatie en het beheer van de benodigde IT-ondersteuning.

Het spel kent drie fasen:

- Fase I : Opbouw van productenassortiment
- Fase II : Overgang van productgericht naar marktgericht
- Fase III : Overgang van taakgericht naar procesgericht

Het team dat op het eind van het spel het meeste geld bezit heeft gewonnen.

## Spelers en speelduur

Het Architectuurspel wordt gespeeld met 4 tot 8 deelnemers en is bedoeld voor business managers, IT managers, informatie managers, project managers en informatie architecten.

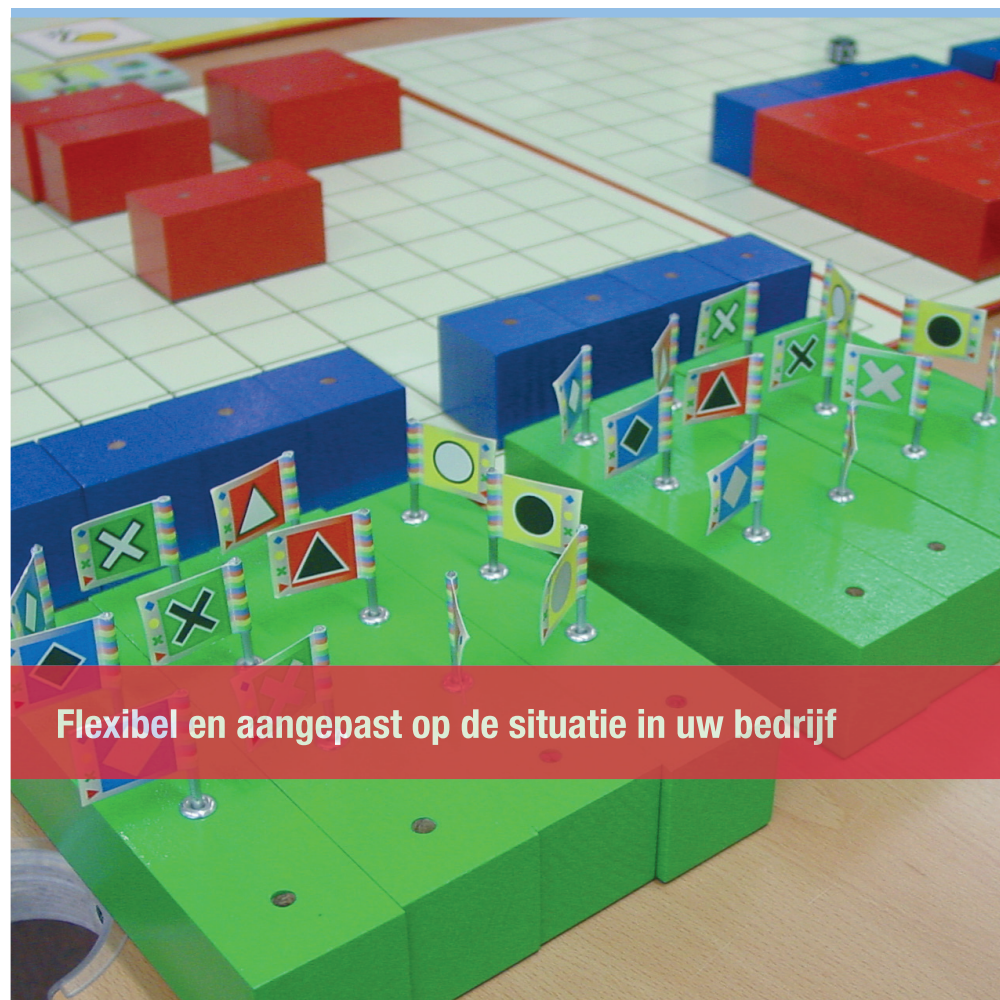
De speelduur is 2½ tot 3 uur met aansluitend een evaluatiesessie.



# ARCHITECTURE MODELING >>

Het Architectuurspel  
**Alignment Business & IT**





Flexibel en aangepast op de situatie in uw bedrijf

## Het Architectuurspel

Voor een goede afstemming tussen business en IT, is het noodzakelijk dat business managers en IT managers optimaal kunnen samenwerken. Als aanpak en denkwijze biedt 'Enterprise Architecture Modeling' hier ondersteuning voor.

Centraal staat het denken in bedrijfs- en applicatiearchitecturen. Speciaal om de consequenties van Architecture Modeling voor de directe bedrijfsvoering te tonen, heeft Atos Origin het Architectuurspel ontwikkeld.



Samenspel tussen Business en IT managers

## Doel

Om de bedrijfsdoelstellingen te kunnen realiseren, kiezen de spelers voor een bepaalde IT-architectuur. Het spel geeft inzicht in de consequenties van deze keuze. De spelers worden geconfronteerd met problematiek rond:

De spelers moeten de juiste balans proberen te vinden tussen korte en lange termijn afwegingen, flexibiliteit en synergie, migratie en nieuwbouw.

- > Snel nieuwe producten in de markt zetten
- > Kanteling van de organisatie van productgericht naar marktgericht
- > Procesgericht werken
- > Herontwerp van bedrijfsprocessen