



Het werkplekspel, een HRM/Facility management game gericht op uw werkomgeving

Ervaar hoe de mensen reageren op een nieuwe kantoor situatie



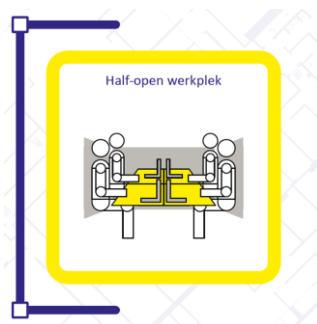
Dit spel is gericht op een denkbeeldig kantoor en het gedrag van mensen in dit kantoor. Iedere organisatie kent haar eigen werkomgeving met haar eigen mensen met hun eigen specifieke behoeften. Managers en medewerkers kunnen met behulp van het Werkplekspel een juiste inrichting en bewustwording van gedrag op elkaar nagaan en vaststellen.

Voor wie?

Het werkplekspel is bedoeld voor medewerkers en leidinggevenden. Bewustwording is een essentiële stap in de beoogde gedragsverandering. Daarom wordt het spel bij voorkeur gespeeld met alle gebruikers van de betreffende werkomgeving. Het spel is op verschillende momenten inzetbaar: tijdens het implementatieproces, kort na invoering van de nieuwe huisvesting of langere tijd na invoering wanneer het gebruik van de werkomgeving hapert. Hoewel het hier niet voor is ontwikkeld, blijkt het spel in de praktijk ook geschikt om voorafgaand aan besluitvorming over een nieuw kantoorconcept als projectteam voeling te krijgen met de gevolgen van een (eventuele) overstap naar een innovatief kantoor.



Het spel, de spelkaarten en het spelbord zien er als volgt uit:





Het spel is op verschillende momenten inzetbaar:

- *Tijdens de ideevorming:* om te peilen wat het draagvlak in de organisatie is voor nieuwe manieren van werken.
- *Tijdens het implementatieproces:* hoe ga je met elkaar om in een nieuwe omgeving?
- *Kort na invoering van de nieuwe huisvesting:* wat zijn de knelpunten in de werkomgeving?
- *Langere tijd na invoering:* wat zijn de knelpunten in de werkomgeving?

Het Werkplekspel kan worden gebruikt voor de volgende doelstellingen:

- Discussie over de nieuwe gedragsregels, het stimuleren van gedeelde normen.
- Bewustwording van de veranderingen binnen de werkomgeving.
- Begrip krijgen voor het gewenste gedrag in verschillende situaties.
- Stimuleren van gewenst gebruik van de (nieuwe) werkomgeving.
- Bewust worden van eigen uitgangspunten, (voor)onderstellingen en normen.
- Achterhalen van het gewenste gedrag van kantoorgebruikers binnen hun werkomgeving.
- Input voor de ontwikkeling van nieuwe gedragsregels.
- Beeldvorming over de praktische gevolgen van het overstappen naar een innovatieve werkomgeving (en daarmee ondersteunen besluitvorming).



De gameleader van Businessgaming zal zorgdragen voor een maximale spelbeleving. Daarnaast is zij op de hoogte van de laatste kennis op het gebied van gebouwen, haar inrichting en bijbehorende facility management zaken.

Naast deze beschikt zij over inzichten in het gedrag van de mens in specifieke kantooromgevingen.

In het artikel: [Grootscheepse herhuisvesting UWV](#) (artikel Facility Management Magazine waarin gebruik Werkplekspel wordt vermeld [pg 15]; 2012) is meer informatie te vinden.

Businessgaming maakt deze simulaties op maat afgestemd op uw organisatie en veranderdoelen. Hierbij staan 'serious fun' en educatie te allen tijde centraal.

U levert de mensen,

Wij het spel, de spelleider en de benodigde kennis. Voor meer informatie:

