



Sharkworld, een project management spel



Beleef de wereld van de project management. Exporteer en bouw in Azië een haaienbassin.

Een Olympische locatie vlakbij de stad Sha Cheng wordt herbouwd in het eerste en grootste haaien aquarium ter wereld, gecombineerd met een zwemparadijs: "Sharkworld".

Het Nederlandse (internationale) installatiebedrijf "Spector Install" heeft dit project binnen gehaald. Het bedrijf heeft veel ervaring met zwembaden, congreszalen, ziekenhuizen en dolfijnaquaria, maar heeft nog nooit met haaien gewerkt. De website van het bedrijf geeft een goed overzicht van verscheidene installatie en constructie projecten in de industriële sector met een diversiteit aan issues.

De laatste projectmanager op locatie is op mysterieuze wijze verdwenen. U, de speler, solliciteert voor zijn baan en wordt direct naar China gestuurd. U komt terecht middenin een lopend project en moet zorgen dat het project naar een goed einde gebracht wordt.

Wat de speler niet weet aan het begin van het spel is dat niet alles in het spel is wat het lijkt. Sommige gebeurtenissen blijken proeven of tests te zijn om uw projectmanagement kwaliteiten te testen.

Hoe werkt het

Het spel zal voornamelijk online gespeeld worden, maar zal ook gebruik maken van andere communicatiemiddelen om met de speler in contact te komen. De tijd die normaal gesproken nodig is om een project als Sharkworld succesvol af te ronden is vele malen langer dan de vijf dagen speeltijd in het spel. Om het gevoel van tijdsverloop te vergroten, zal de tijd in het spel op strategische momenten ingekort worden. Een tripje van het hotel naar een afspraak gaat in een sneltreinvaart. Beelden van de stad met versnelde verkeersstromen, zonsopgang en zonsondergang illustreren het verstrijken van dagen en nachten.



Wat heeft u nodig om het spel te spelen (voor iedere deelnemer)?

- een Sharkworld licentie (stuur een email naar sharkworld@xmediaworks.nl)
- een computer met internet connectie en een webbrowser met flash
- een mobiele telefoon (mobiele telefoons zijn toegestaan in de klas !)
- een geldig email adres (vergeet niet af en toe je mail te controleren tijdens het spelen van het spel)
- ongeveer 3 a 4 uur speeltijd (@thuis of @werk)
- www.sharkworld-game.com

Met dit spel bereikt U:

Sharkworld biedt beginnende project managers de mogelijkheid om te experimenteren en ervaring op te doen met de belangrijkste aspecten van projectmanagement. Dit online spel biedt een realistische virtuele omgeving waarin het project zich 'real time' ontvouwd waardoor de



projectmanagement trainee gestimuleerd wordt in te grijpen alvorens het project de verkeerde kant op dreigt te gaan. Door het gebruik van diverse spannende scenario's, websites, realistische videobeelden, chat, email en mobiele telefonie wordt de betrokkenheid van de speler bij het spel zeer groot. Sharkworld gaat in op de economische aspecten van projectmanagement, maar ook de sociale aspecten zoals conflict management, culturele sensitiviteit en diplomatieke vaardigheden.



De resultaten van het Sharkworld zijn:

- Inzicht in project management
- Ervaring met interculturele aspecten
- De (on)macht van communicatie
- Fun en een prachtig leermoment
- Prima vervanging van docent in geval van studiereis, ziekte of uitval

Voor wie bestemd?

Sharkworld kan prima worden ingezet in onderwijs. Sharkworld kan thuis of gedurende werk/schooltijd worden gespeeld ter voorbereiding van de projectmanagement training.

- Deelnemers hebben ca 3 a 4 uur tijd nodig. Advies is het in 2 x 2 uur te spelen.
- Zorg ervoor dat deelnemers voldoende tijd beschikbaar hebben voor dit 'huiswerk'. Soms is het lastig ommensen te motiveren om huiswerk te maken wegens andere prioriteiten op werk of thuis (maar er is een grote kans dat ze gestimuleerd worden door mede cursisten als die eenmaal begonnen zijn met het spel.)

Voordelen

- Deelnemers kunnen 'anytime, any place, any where' spelen / leren.
- Deelnemers hebben een leuke en geëngageerde huiswerk sessie voorafgaand aan de training.
- Deelnemers hebben een gelijk referentiekader op het moment dat de training start.
- Het bespaart reis- en verblijfkosten.

Uw docenten

Het spel staat onder de enthousiaste en deskundige begeleiding van Giovanni Douven. Joke



Witteveen is de ontwikkelaar en uitgever. Zij is beschikbaar voor verdere uitleg en begeleiding.

Incompany

Het is ook mogelijk sharkworld binnen uw eigen organisatie te spelen. Deze incompany training kan ook in het Engels worden gegeven!

Businessgaming verzorgt een voorstel op maat afgestemd op uw organisatie. Hierbij staan serieuze, simulatie en educatie te allen tijde centraal. U levert de mensen, Wij het spel, de spelleider en de benodigde kennis. Voor meer informatie: